

TÄVLINGSREGLER FÖR MONSTERRACE

Gäller fr o m 01.01.2024

TR 1 [OBJ] TÄVLINGSFORM	3
TR 2 LAGAR, FÖRESKRIFTER OCH TILLSTÅND	3
TR 2.1 Lagar och föreskrifter	3
TR 3 LICENSER OCH UTBILDNING	3
TR 3.1 Förarutbildning	3
TR 3.2 Licenser	3
TR 4 TÄVLINGSBESTÄMMELSER	4
TR 4:1 Innan tävling	4
TR 4:1:1 Tävlingsinbjudan	4
TR 4:1:2 Anmälan	4
TR 4:1:3 Förarmeddelande	4
TR 4:1:4 Reklam	4
TR 4:1:5 Inställd eller flyttad tävling	4
TR 4:2 Tävlände	5
TR 4:2:1 Team	5
TR 4:2:2 Personlig säkerhetsutrustning	6
TR 4:2:3 Fordon	9
TR 4:2:4 Tävlingsbesiktning	9
TR 4:3 Funktionärer	10
TR 4:3:1 Tävlingsledare.....	10
TR 4:3:2 Tävlingsdomare	11
TR 4:3:3 Säkerhetschef	11
TR 4:3:4 Tävlingssekreterare	11
TR 4:3:5 Resultatansvarig	11
TR 4:3:6 Faktafunktionär	11
TR 4:3:7 Chefstekniker	12
TR 4:3:8 Teamtekniker	12
TR 4:3:9 Banchef	12
TR 4:3:10 Depåchef	12
TR 4:3:11 Speaker	13
TR 4:3:12 Representant utsedd av SMDAs styrelse	13
TR 4:4 Tävlingsjury	13
TR 4:5 Tävlingsområdet	13
TR 4:5:1 Tävlingsbanan	13
TR 4:5:2 Depåer	14
TR 4:6 Tävlings genomförande	14
TR 4:6:1 Förarmöte	14
TR 4:6:2 Kvalificering	15
TR 4:6:3 Finalomgångar.....	15

TR 4:6:3	Startregler	16
TR 4:6:4	Avbrytande av tävling	16
TR 4:6:5	Resultatlista	16
TR 5 MILJÖ OCH SÄKERHET	17
TR 5:1 Miljö	17
TR 5:2 Säkerhet	17
TR 5:2:1	Räddning och bogsering	17
TR 5:2:2	Vid olycka	17
TR 6 BESTRAFFNING & PROTEST	18
TR 6:1 Bestraffning	18
TR 6:1:1	Varning	18
TR 6:1:2	Poängavdrag	18
TR 6:1:3	Diskvalifikation	18
TR 6:2 Protest	19

TR 1 TÄVLINGSFORM

Monsterrace är en motorsportstävling som körs i heat mellan två och två monsterbilar som från stillastående start tävlar på två parallella hinderbanor. Tävlingen genomförs i princip som en dragracingtävling, fast på en kuperad bana som är ca 80 - 250 meter lång och ca 14 meter bred inklusive säkerhetszonen på två meter mellan banorna. Det finns en mängd olika hinder på banan, oftast i form av hopp i olika höjder.

TR 2 LAGAR, FÖRESKRIFTER OCH TILLSTÅND

TR 2.1 Lagar och föreskrifter

Körning i terräng regleras i Terrängkörningslagen (1975:1313) och terrängkörningsförordningen (1978:594). Sker körning i terräng ska beslut om undantag från Terrängkörningslagen (1975:1313) från Länsstyrelsen finnas.

Vid Monsterrace-tävling ska Rikspolisstyrelsens föreskrifter och allmänna råd om motorsport på bana (FAP512-1) och i terräng (FAP512-2) tillämpas.

TR 2.2 Tillstånd

Tillstånd för att arrangera tävling ska inhämtas av Nitroz AB, Polismyndigheten och Länsstyrelsen.

TR 3 LICENSER OCH UTBILDNING

TR 3.1 Förarutbildning

Teoriutbildning och körprov utförs i SMDAs regi.

TR 3.2 Licenser

Alla som kör monsterbil på tävlingsområdet ska ha giltig förarlicens hos Nitroz AB. Tävlingsfunktionär med krav på licens löser den via www.razing.se



TR 4 TÄVLINGSBESTÄMMELSER

TR 4:1 Innan tävling

TR 4:1:1 Tävlingsinbjudan

Arrangören förbinder sig att följa det som står i Inbjudan till Monsterrace-tävling. Undantag kan av säkerhetsskäl eller på grund av sjukdom göras, och måste då godkännas av tävlingsledaren. Inbjudan till tävling ska finnas att läsa på www.razing.se och www.monsterrace.nu

Ändringar och information som inte kunnat lämnas i Inbjudan ska meddelas alla anmälda tävlingsekipage i Förarmeddelande eller senast på Förarmöte.

TR 4:1:2 Anmälan

Anmälan görs via www.razing.se. Vid ankomst till tävlingsområdet ska dokumenten Motortävlingslicens och Kompletterande anmälan undertecknas av förare. Om anmäld förare är omyndig ska även vårdnadshavare underteckna ovan nämnda dokument. Förare får inte anmäla sig med mer än en tävlingsbil per klass.

TR 4:1:3 Förarmeddelande

Förarmeddelande ska skickas ut till alla deltagande tävlingsekipage via mail eller sms senast 5 dagar innan tävling, och innehålla kompletterande information och eventuella ändringar i förhållande till tävlingens anmälningssida på www.razing.se. Tidpunkt för utandningsprov anges i förarmeddelandet.

TR 4:1:4 Reklam

Om arrangörsreklam förekommer ska detta meddelas i Inbjudan eller Förarmeddelande. Ett område på tävlingsbilens (fram)dörrars/sidopanelers övre del med måtten dörrens bredd (minst 50 cm) x 12 cm ska vara reserverade för arrangör och tävlingssponsorer. Om de inte används av arrangör eller tävlingssponsorer får tävlingsekipaget använda ytorna till egen reklam.

TR 4:1:5 Inställd eller flyttad tävling

Tävling kan av arrangör tillsammans med tävlingsledare ställas in eller flyttas. Förarna ska snarast meddelas om tävling blir inställd eller flyttad. Om tävling ställs in ska anmälningsavgiften plus eventuell administrationsavgift återbetalas i sin helhet. Om tävling flyttas ska anmälningsavgiften återbetalas i sin helhet om tävlingsekipaget vill återta sin anmälan.

TR 4:2 **Tävlande**

FAIR RACE

Inom Monsterrace har vi som mål att alla ska ha roligt och må bra när de utövar sin hobby.

När du medverkar i Monsterrace är du skyldig att vara införstådd med och följa aktuella gemensamma regler om Fair race samt tävlingsregler och tekniska krav.

När det gäller fusk finns separata regler i tävlingsreglerna.

Våld, hot, skadegörelse, trakasserier, diskriminering och kränkning är oacceptabelt. Om du inför eller i samband med tävling, uppvisning eller träning eller med anledning av något som hänt under sådana event uppträtt otillbörligt eller oacceptabelt mot deltagare, funktionär eller åskådare, eller visat ohörsamhet mot funktionärs anvisningar eller föreskrifter, kan du bli bestraffad.

Reglerna om Fair race omfattar också vad som hänt i anslutning till vår verksamhet vilket innebär att till exempel händelser inför, i samband med och efter styrelsesammanträde eller årsmöte också omfattas av dessa regler.

Bestraffning kan tilldelas förare, bilägare, teammedlem eller teamet som helhet och består av varning och/eller avstängning från våra arrangemang och tävlingar. Avstängning kan till exempel innebära att teamet diskvalificeras och fräntas placeringar och poäng och att du inte får befinna dig någonstans på tävlingsområdet vilket inkluderar publikområdet. Beslutet kan vara tidsbestämt eller som yttersta konsekvens för alltid. Dina handlingar kan dessutom medföra straffrättsligt och/eller skadeståndsrättsligt ansvar.

Beslutande organ

Från den tidpunkt då teamet anmält sig till en tävling och fram till tävlingens avslut är det tävlingsjuryn som beslutar om bestraffning ska utdelas. Övrig tid är det SMDAs styrelse som beslutar om bestraffning ska utdelas.

TR 4:2:1 **Team**

Tävlingsteam består av förare, teamchef och mekaniker, åldersgränser se respektive roll nedan. Tävlings ekipage består av förare och tävlingsbil.

Teamets sammansättning ska i så stor utsträckning som möjligt anges på teamets sida på www.razing.se

Dokumentet Motortävlingslicens ska fyllas i och lämnas till tävlingsledare innan tävlingen startar.

Alla som ingår i teamet representerar teamet under hela arrangemanget (tid anges i inbjudan) och de ska vara väl insatta i Tävlingsregler för Monsterrace och visa funktionärer och medtävlande respekt.

OBS! Alla omyndiga teammedlemmar måste ha vårdnadshavares skriftliga godkännande (lämnas till tävlingsledaren innan tävlingen börjar) och vårdnadshavare ska närvara under tävling.

Förare

Förare ska ha giltig förarlicens hos Nitroz AB, vara anmäld som förare till tävlingssekretariatet och ha genomfört godkänt utandningsprov aktuell dag.



Följande åldersgränser gäller för tävling:

Smallsize: det år föraren fyller 15 år

Midsized: det år föraren fyller 17 år

Fullsize: det år föraren fyller 20 år

Teamchef

- Ska ha fyllt 18 år
- Leder teamet under tävling och är kontaktperson för funktionärer under pågående tävling
- Ansvarar för att föraren dirigeras av en teammedlem när bilen flyttas på tävlingsområdet under tävling
- Ska medverka på förarmötet
- Ska delta i tävlingsbesiktningen och ansvara för att besiktningsunderlag sätts in i fordonspärmen
- Ska finnas med i startdepån under pågående tävling
- Ansvara för att en 6 kg skum- pulver- eller kolsyrebrandsläckare finns i direkt anslutning till tävlingsbilen i startdepå.
- Ska vara räddningspersonalen behjälplig om olyckan är framme
- Är ansvarig för att reparationer under pågående tävling utförs på ett säkert sätt
- Ska ha utfört godkänt utandningsprov aktuell dag
- Miljöansvar i depåer

Mekaniker

Åldersgräns: det året man fyller 15 år. Mekaniker arbetar under ledning av teamchefen och får inte befinna sig i startdepån om inte depåchefen beslutar om annat. Mekaniker som på teamchefs uppmaning ska dirigera tävlingsbil på tävlingsområdet ska ha fyllt 18 år och ha utfört godkänt utandningsprov aktuell dag. Mekaniker får aldrig gå fram till olycksdrabbad tävlingsbil innan räddningspersonalen gett klartecken.

TR 4:2:2

Personlig säkerhetsutrustning

Förare ska alltid bära all säkerhetsutrustning vid framförande av tävlingsbil under tävling (se definition av 'under tävling' i punkt TR4.6). Vid körning från förarpresentation och prisutdelning till depå eller vid förflyttning av fordon i depå under uppsyn av person utsedd av teamchef och med eldsläckare i omedelbar närhet, får förare köra utan nackkrage och med löst åtdragna knäppta bälten. Fordonet skall då köras i gångfart.

Förare som underlåter att använda komplett personlig säkerhetsutrustning eller använder inte godkänd personlig säkerhetsutrustning får inte köra till startplattan förrän utrustningen är godkänd.

SFI-märkt säkerhetsutrustning får användas efter utgångsdatum så länge utrustningen är i bra skick.

Hjälm och nackkrage

Hjälm

Förare ska bära integralhjälm med visir. Visir får inte demonteras och ska vara nerfällt när tävlingsfordonet korsar startlinjen (gäller inte under förarpresentation) Nedanstående klassificeringar är tillåtna:



Klassificering	Utgångsdatum*
Snell SA 2010	31.12.2023
Snell SA 2010 + FIA 8858-2002	31.12.2023
Snell SA 2010 + FIA 8858-2010	31.12.2023
Snell SAH 2010	31.12.2023
Snell SAH 2010 + FIA 8858-2010	31.12.2023
Snell SA 2015	31.12.2026
Snell SA 2015 + FIA 8859-2015	Ej fastställt
Snell SAH 2015	31.12.2026
Snell SA 2020	31.12.2031
FIA 8860-2010	31.12.2028
FIA 8859-2015	Ej fastställt
FIA 8860-2018	Ej fastställt
FIA 8860-2018ABP	Ej fastställt

*Hjälmen får inte användas efter att utgångsdatumet passerat.

Hjälmen får efter certifieringen inte ändras, endast kompletteras med tillbehör som tillverkaren förberett eller godkänt hjälmen för.

Nackkrage

Förare ska bära nackkrage av HNRS-typ med nedanstående klassificering. Kragen ska fästas i hjälmen enligt tillverkarens anvisningar. **Hybrid-nackkrage rekommenderas. SAS (Seat belt anchoring system) rekommenderas.**

Klassificering
SFI 38.1
FIA 8858-2010

Används stödkrage måste den vara gjord i flamsäkert material eller vara SFI eller FIA märkt.

Klädsel

Flamsäker overall med klassificering SFI 3.2A/15 eller högre rekommenderas för alla förare och krävs om tävlingsbilen har metanol som bränsle. Förare av bil med annat bränsle än metanol ska bära flamsäker overall med klassificering SFI 3.2A/5, FIA 8856-2000, FIA 8856-2018 eller högre. FIA 1986 godkänns att tävla med till och med 31.12.2022

Vid användning av overall med FIA-klassificering ska flamsäkert underställ alltid användas. Underställ i flamsäkert material bör användas även av de som använder overall med SFI-märkning.

Overall ska vara i gott skick utan skador och fläckar och ska skydda hela kroppen inkl. nacke, vrister samt handleder.

Delad overall tillåts om överlappningen mellan över- och underdel är minst 20 cm.



Utöver overall ska sockor, handskar och balaklava som går omlott med varandra och bildar en täckande dräkt bäras. Samtliga ska vara tillverkade av flamsäkert material. Handskar ska dras på utsidan overallen.

Förare ska bära heltäckande skor av flamsäkert material (läderkängor eller racingskor) som täcker hela vristen. Mudden längst ner på overallen/byxorna ska dras utanpå skorna.

Piercing, örhängen, smycken, klocka och liknande som kan leda värme och ge brännskador får inte bäras under tävling

FRÅN 01.01.2024 ska sockor, handskar, balaklava, skor och underställ ha klassificering SFI 3.3/5, FIA 8856-2000, FIA 8856-2018 eller högre. Om bilen har metanol som bränsle ska skor ha klassificering SFI 15 eller högre.

Tabellen nedan visar en översikt över godkänd körutrustning.

Grupp 1: Förare av tävlingsbil som inte använder metanol.

Grupp 2: Förare av tävlingsbil som använder metanol.

Plagg	Klassificering	Grupp 1	Grupp 2	Sekunder*	Godkänd till
Overall	FIA 1986	✓	✗		31.12.2022
Overall	SFI 3.2A/5	✓	✗	10	Obestämd tid
Overall	SFI 3.2A/15	✓	✓	30	Obestämd tid
Overall	SFI 3.2A/20	✓	✓	40	Obestämd tid
Overall	FIA 8856-2000	✓	✓	11**	Obestämd tid
Overall	FIA 8856-2018	✓	✓	12**	Obestämd tid
Handskar	Omärkt	✓	✓		31.12.2023
Handskar	SFI 3.3/5	✓	✓	10	Obestämd tid
Handskar	SFI 3.3/15	✓	✓	30	Obestämd tid
Handskar	SFI 3.3/20	✓	✓	40	Obestämd tid
Handskar	FIA 8856-2000	✓	✗	11/8***	Obestämd tid
Handskar	FIA 8856-2018	✓	✗	11/8***	Obestämd tid
Skor	Omärkt	✓	✓		31.12.2023
Skor	SFI 3.3/5	✓	✗	10	Obestämd tid
Skor	SFI 3.3/15	✓	✓	30	Obestämd tid
Skor	SFI 3.3/20	✓	✓	40	Obestämd tid
Skor	FIA 8856-2000	✓	✗	11	Obestämd tid
Skor	FIA 8856-2018	✓	✗	11	Obestämd tid

Understäl	Omärkt	✓	✓		31.12.2023
Understäl	SFI 3.3	✓	✓	3	Obestämd tid
Understäl	FIA 8856-2000	✓	✓	3	Obestämd tid
Understäl	FIA 8856-2018	✓	✓	5	Obestämd tid
Balaklava	Omärkt	✓	✓		31.12.2023
Balaklava	SFI 3.3	✓	✓	3	Obestämd tid
Balaklava	FIA 8856-2000	✓	✓	3	Obestämd tid
Balaklava	FIA 8856-2018	✓	✓	5	Obestämd tid
Sockor	Omärkt	✓	✓		31.12.2023
Sockor	SFI 3.3	✓	✓	3	Obestämd tid
Sockor	FIA 8856-2000	✓	✓	3	Obestämd tid
Sockor	FIA 8856-2018	✓	✓	5	Obestämd tid
Bh	Omärkt	✓	✓		31.12.2023
Bh	SFI 3.3	✓	✓	3	Obestämd tid

*Hur många sekunder det tar tills man får andra gradens brännskador vid brand.

** I kombination med flamsäkert underställ.

*** 8 sekunder vid handflatan, 11 sekunder på resten av handsken

Teammedlemmars klädsel

Medlemmar i tävlande team ska ha enhetlig klädsel i icke lättantändligt material, t ex bomull. Långbyxor och långärmad tröja/skjorta rekommenderas.

TR 4:2:3

Fordon

Monsterrace körs i tre olika klasser; Smallsize, Midsized och Fullsize. Tävlingsbil ska uppfylla de tekniska kraven för den klass den deltar i, se hänvisning nedan.

- Bilaga 1: Tekniska krav för Smallsize
- Bilaga 2: Tekniska krav för Midsized
- Bilaga 3: Tekniska krav för Fullsize

Tävling sker under tävlingsbils namn.

TR 4:2:4

Tävlingsbesiktning

Under tävlingsbesiktning ska alltid tävlingsbil, fordonspärm och all personlig säkerhetsutrustning finnas på plats i god tid innan tilldelad besiktningstid och besiktas av chefstekniker.

Besiktningsschema anslås kvällen innan tävling på anslagstavlan i depån. Tävlingsbesiktningen utförs av chefsteknikern. Från teamet deltar endast förare och teamchef, övriga teammedlemmar och andra team lämnar god plats för besiktningen. Besiktningsschema ska undertecknas av chefsteknikern och föraren.



Utökad tävlingsbesiktning kan utföras som stickprov, eller vid misstanke om att tävlingsbil ändrats utan att detta anmälts. Besiktningsman utsedd av SMDA eller chefstekniker kan då välja att kontrollera enstaka konstruktioner/komponenter eller att utföra full registreringsbesiktning.

Tävlingsbils kondition

Endast fordon som godkänts både på registreringsbesiktning och tävlingsbesiktning utförda av besiktningsperson utsedd av SMDA får delta i tävling. Vid registreringsbesiktning kontrolleras hela tävlingsbilen i full utsträckning. Under tävlingsbesiktning kontrolleras i huvudsak:

- Styrsystem och bärande delar
- Skyddsbur, förarstol och säkerhetsbälte
- Huvudströmbrytarens funktion
- Fjärravstängning (om sådan finns)

Samtliga tävlingsbilar ska genomgå och klara bromsverkansprov.

Tävlingsbil som är i sådant skick, före eller under tävling, att den kan innebära allvarlig säkerhetsrisk för förare, funktionär, andra tävlande eller annan får inte delta i tävling innan bristen är åtgärdad.

Tävlingsbil som har otillåten utrustning får inte delta i tävling innan utrustningen är satt ur funktion.

Tävlingsbil som avviker från krav i de tekniska reglerna för gällande klass ska rapporteras av Chefstekniker till Tävlingsledaren för vidarebefordran till Tävlingsjuryn som fattar beslut om åtgärd.

Förare intygar att tävlingsbilen inte är ändrad efter senaste registreringsbesiktning genom att underteckna dokumentet Kompletterande anmälan.

Förare godkänner tävlingsbesiktningen genom att underteckna besiktningsprotokollet.

TR 4:3 Funktionärer

På tävling ska följande funktionärer finnas i tjänst. Funktionär kan inte ingå i tävlande team om inte annat anges. **Samtliga funktionärer ska agera opartiskt i sin funktionärsroll.** Alla funktionärer ska ha genomfört godkänt utandningsprov aktuell dag.

TR 4:3:1 Tävlingsledare/säkerhetschef

Tävlingsledaren ansvarar för tävlingens organisation och säkerhet samt att tävlingen genomförs enligt gällande tävlingsreglemente och anmält program. Tävlingsledaren ska ha giltig funktionärslicens hos Nitroz AB.

Uppgifter:

- Kontrollera att nödvändiga tillstånd-och krishanteringsplan finns
- Tillsammans med arrangör upprätta en säkerhetsplan i god tid innan tävling (mall finns som bilaga till dessa regler)
- Informera alla funktionärer om säkerhetsplanen och särskilda omständigheter
- Kontrollera att tävlingsreglerna följs på tävlingsområdet och ansvara för att ordningen upprätthålls på tävlingsområdet
- På förarmöte informera om aktuella säkerhetsfrågor
- Ansvara för övervakningen av tävlingen ur säkerhetssynpunkt
- I god tid innan tävling delge tävlingsdomare nödvändiga handlingar och information
- Ansvara för att nödvändiga dokument blir anslagna på anslagstavla före, under och efter tävling
- Ansvara för att alla tävlingsfunktionärer har fått tillräckliga instruktioner för att kunna genomföra sina uppgifter, och kontrollera att de finns på plats innan tävlingen börjar



- Kalla till och leda förarmöte

- Ansvara för startordning
- Ta emot protester och kvittera protestavgift, för att sen överlämna ärendet till tävlingsjuryn
- Informera övriga funktionärer om viktiga händelser under tävling
- Kontrollera att alla team har lämnat in nödvändiga dokument innan tävlingen startar
- Ingå i tävlingsjuryn och vara ordförande i densamma.
- Ha ansvar för att miljöstation upprättas
- Tillsammans med representant för SMDAs bangrupp godkänna banan senast kl 20.00 dagen innan tävling.

TR 4:3:2**Tävlingsdomare****Uppgifter:**

- Noga följa varje race och ansvara för att tävlingsmomentet genomförs enligt gällande tävlingsregler
- Stå i linje med mållinjen och visuellt avgöra vinnare eller dött lopp/omkörning i varje race i finalerna
- Ändra faktafunktionärs beslut om denne begär det
- Underteckna resultatlista
- Ingå i tävlingsjuryn tillsammans med tävlingsledaren och banchef

TR 4:3:3**Tävlingssekreterare****Uppgifter:**

- Ta emot fullständigt ifylld blankett "Motortävlingslicens" från samtliga team innan tävlingsstart
- Dela ut depåkort till teamen
- Assistera tävlingsledare och banchef
- Vara teamen behjälplig med svar på allmänna frågor
- Uppmärksamma tävlingsledaren på avvikelser

TR 4:3:5**Resultatansvarig****Uppgifter:**

- Ansvara för tidtagningen och berörda funktionärer
- Tillsammans med depåchef och tävlingsledare ta fram startordning för tävlingen
- Ta emot och protokollföra beslut från faktafunktionärer och tävlingsdomare angående tjuvstart, tidsåtgång, placering och eventuell omkörning
- Överlämna tids- och placeringsprotokoll samt resultatlista till tävlingsdomaren

TR 4:3:6**Faktafunktionär**

Faktafunktionärs beslut kan endast ändras när faktafunktionären själv begär det och går ej att lämna in protest mot.

Uppgifter listas under respektive rubrik nedan:

Startfunktionär

- Dirigera tävlingsekipage till rätt startposition och invänta klarsignal från föraren
- Aktivera "startgranen"



- Rapportera till resultatansvarig om tjuvstart sker
- Fungera som linjedomare där tävlingsledaren finner det lämpligt

Tidtagningsfunktionär

- Starta tidtagningsutrustningen när grön lampa tänds och avsluta tidtagningen när tävlingsekipage bryter mållinjen
- Rapportera använd tid för tävlingsekipaget till resultatansvarig

Linjedomare

- Övervaka banmarkeringarna och rapportera till tävlingsdomare vid regelöverträdelse

TR 4:3:7

Chefstekniker

Uppgifter:

- Utföra tävlingsbesiktning (se TR 4:2:4) och dokumentera resultatet i besiktningsprotokoll, samt underteckna protokollet
- Rapportera besiktningsresultat till tävlingsledaren
- Under tävlingen utföra ytterligare kontroll på uppmaning av tävlingsledare eller tävlingsjury
- Inte meddela resultat eller iakttagelser från besiktning eller ytterligare kontroll till utomstående
- Besikta tävlingsbil efter olycka
-

TR 4:3:9

Banchef

Uppgifter:

- Leda och instruera alla funktionärer som arbetar vid banan.
- Ansvara för och leda allt bärgningsarbete inom tävlingsmomentet
- Kontrollera och rapportera till tävlingsdomaren när banan är klar för körning, t ex banmarkeringar finns på rätt plats, banhalvorna är jämlika och i godtagbart skick och att ingen befinner sig innanför säkerhetsområdet
- Leda arbetet med eventuella justeringar av banan
- Ha ett visst miljöansvar inom banområdet
-

TR 4:3:10

Depåchef

Uppgifter:

- Organisera uppställning av tävlingsfordon och följe- och transportfordon i depån, samt tävlingsfordon i startdepån
- Tillsammans med tävlingsledare ansvara för att endast behöriga personer och fordon finns i depåerna
- Organisera presentation av team



- Vid behov godkänna att andra teammedlemmar än förare och teamchef får uppehålla sig i startdepån
- Övervaka och rapportera till tävlingsdomare om tävlingsekipage behöver extra tid för att kunna delta, t ex laga något snabbt (5 min)
- Ge order om förflyttning av tävlingsfordon från startdepå till startområde
- Rapportera om regelöverträdelser till tävlingsledare

TR 4:3:11

Speaker (ej att betrakta som funktionär)

Begränsning:

Speakern får aldrig via högtalaren anropa räddningspersonal, ambulanspersonal eller funktionärer om inte tävlingsledaren uttryckligen bett om det. Speaker får aldrig förekomma eller tycka till om domslut.

TR 4:4

Tävlingsjury

Tävlingsjuryn består av Tävlingsledaren, tävlingsdomaren och en tredje person. Den tredje personen kan vara banchefen, tävlings sekreteraren, resultatansvarig eller depå chefen. Tävlingsledaren bestämmer vilka av de fyra nämnda funktionärerna som ingår i tävlingsjuryn, och detta skall meddelas senast på förarmötet. Tävlingsjuryn kan kalla övriga funktionärer och andra insatta personer som sakkunniga vid utredningar. Tävlingsjuryns beslut går inte att överklaga.

Uppgifter:

- Besluta om ändringar i tävlingsbanans utformning efter banan blivit godkänd.
- Tillsammans med polis avgöra om hela tävlingshelgen ska ställas in vid olycka med dödlig utgång.
- I de fall protester ska avgöras av tävlingsjuryn ska dessa genomföra utredning och fatta beslut, se TR 6.
- Godkänna byte av förare eller teamchef under pågående tävling.

TR 4:5

Tävlingsområdet

Tävlingsområdet består av tävlingsbanan, publikområde, samtliga depåer och av arrangör upplåtna uppställningsplatser för följe- och transportfordon.

TR 4:5:1

Tävlingsbanan

Banan ska godkännas av tävlingsledaren och representant för SMDAs bangrupp senast 2 timmar kl 20.00 dagen innan första start. Ändringar får därefter bara ske av rättvis- eller säkerhetsskäl och då efter beslut av tävlingsjuryn.

Tävlingsbanan ska bestå av minst fyra olika hinder, vara 80 – 250 meter lång och minst 14 meter bred. En säkerhetszon om 2 meter mellan de båda parallella banhalvorna ska finnas. Banhalvorna ska vardera vara minst 6 m breda och så lika som möjligt.

Banhalvornas sidor ska vara markerade med plastband över hinder så att en tänkt linje kan följas på de partier där plastband inte finns/kan sättas upp.

Direkt efter mållinjen ska ett uppbromsningsområde finnas som följer Rikspolisstyrelsens föreskrifter och allmänna råd om motorsport på bana (FAP512-1) och i terräng (FAP512-2).

**TR 4:5:2****Depåer**

Arrangör är ansvarig för att tillräckligt utrymme finns för samtliga tävlingsbilar, följevagnar och transportfordon i eller i direkt anslutning till depån. I startdepån ska det finnas utrymme för samtliga tävlingsbilar samtidigt.

Tävlingsbil och andra fordon får framföras i högst gångfart i depåerna.

Vid tankning i depåerna ska tävlingsbil vara avstängd och skyddspresenning ska finnas under hela bilen.

Totalt rök- och eldningsförbud råder i depåerna under tävling och stor försiktighet ska iaktas nära tävlingsbilarna var de än befinner sig under hela arrangemanget. Publik får inte befinna sig i depåerna under tävling. Undantag kan göras under paus och måste godkännas av tävlingsledaren. Till teammedlemmar och andra behöriga ska särskild åskådarplats finnas.

Obehöriga får inte finnas inuti eller under bilen under tävling. Undantag under paus kan göras. Då måste teamet säkerställa att tävlingsbil inte kan komma i rullning (t ex med stoppklossar) eller startas.

Tävlingsbil får inte vara i gång under tävling utan att person med förarlicens och godkänt utandningsprov aktuell dag sitter på förarplats.

Stor försiktighet gällande förflyttning och provkörning av tävlingsbil ska iaktas under hela arrangemanget. All körning av tävlingsbil under hela arrangemanget ska göras av person med förarlicens.

Depå

Arrangör ansvarar för att centralt placerade och tydligt utmärkta brandsläckare (minst 2 st) av typen skum- pulver- eller kolsyresläckare på minimum 6 kg finns.

Anslagstavla ska finnas, och dess placering delges teamen senast under Förarmöte. I anslutning till depån ska ett avspärrat område för provkörning finnas.

Skyddspresenning ska finnas under hela tävlingsbilen när den står parkerad.

Team ansvarar för att skum- pulver- eller kolsyresläckare på minimum 6 kg finns vid varje tävlingsbil. All hantering av miljöskadliga kemikalier ska ske på anvisad plats.

Startdepå

Endast tävlingsbil med förare och teamchef får befinna sig i startdepån om inte depåchefen beslutar om annat. I direkt anslutning till varje bil ska det finnas minst en skum- pulver- eller kolsyresläckare på minimum 6 kg.

TR 4:6**Tävlings genomförande**

Tävlingen börjar när förarmötet startar och avslutas när signalen för att protesttiden är slut ljuder.

Tävling genomförs i två delar; kvalificering och finaler med paus mellan delarna.

Tävlingsarrangemanget startar när depån öppnar dagen innan tävling och avslutas när sista tävlingsbilen lämnat tävlingsområdet.

TR 4:6:1**Utandningsprov**

Samtliga förare, teamchefer och funktionärer ska utföra utandningsprov, godkänd nivå är 0,0%

TR 4:6:2**Förarmöte**

Förarmöte ska hållas före start under ledning av tävlingsledaren. Tid och plats anges i Förarmeddelande. Samtliga förare, teamchefer och funktionärer får och ska delta. Punkter på förarmöte:

- Upprop
- Presentation av funktionärer
- Dagens program



- Ändringar i förhållande till tävlingsinbjudan och Förarmeddelande
- Säkerhets- och ordningsfrågor
- Övriga frågor

TR 4:6:3

Kvalificering

Under kvalificeringen sker ingen utslagning utan det gäller att ta sig genom tävlingsbanan på snabbast möjliga tid. Tävlingskipages bästa godkända tid ligger till grund för placering i finalstegen. I första delen av kvalificeringen kör tävlingskipage i samma klass två och två. Varje tävlingskipage får möjlighet att köra minst två kvalificeringsrace, ett i vardera banhalva.

Efter första delen av kvalificeringen sätts finalstegen grundad på tävlingskipages bästa tid upp på anslagstavlan.

I andra delen av kvalificeringen har tävlingskipagen möjlighet att under en förutbestämd tidsperiod försöka förbättra sin kvaltid under fritt antal race. Teamchef anmäler tävlingskipage till depåchef som i tur och ordning skickar dem till startområdet. Tävlingskipage som fått klartecken att köra till startområdet vid tidsperiodens slut får fullfölja racet. För att få godkänd kvaltid ska tävlingskipage passera mållinjen för egen maskin utan att ha tjuvstartat eller brutit banmarkering med något hjuls hela bredd. För att kunna gå vidare till finalerna måste tävlingskipage ha minst en godkänd kvaltid. Tävlingsjuryn kan under särskilda omständigheter låta tävlingskipage utan godkänd kvaltid att delta i finalomgång.

TR 4:6:4

Finalomgångar

Team ska meddela om de kommer till start i finalerna senast 15 min innan beräknad första start i finalerna.

Elimineringsstege

Finalerna körs enligt en elimineringsstege för det antal bilar i respektive klass som fått minst en kvalificeringstid och kan komma till start i finalen, *se bilaga 5*

Startordning och banval Om

inget annat anges i stegen:

Placering i elimineringsstege bestäms av tävlingskipagens bästa kvaltider. I första finalomgången väljer det tävlingskipage med bäst kvaltid banhalva. I resterande finalomgångar väljer det tävlingskipage som hade bäst vinnartid i senaste finalomgången banhalva.

Vinnare

Det tävlingskipage som först bryter mållinjen vinner racet och går vidare till nästa omgång.

Vid "solorepa" måste tävlingskipage minst bryta startlinjen för egen maskin för att gå vidare till nästa omgång.

Om inget av tävlingskipagen kan fullfölja racet vinner det ekipage som kommit längst i banan. Om tävlingsdomare inte kan avgöra vilket tävlingskipage som kommer först över mållinjen ska racet köras om. Tävlingskipage kan av depåchefen begära 5 min paus före omkörning. Utökning av tid kan göras efter beslut av tävlingsledaren.

Uteslutning

Tävlingskipage som tjuvstartar eller bryter banmarkeringarna med något hjuls hela bredd blir utesluten från aktuellt race.

Om båda tävlingskipagen bryter banmarkeringarna utesluts det ekipage som först bröt markering. Uteslutet ekipage kan inte delta som Lucky loser.



Tävlingsekipage som inte kommer till start blir uteslutet. Tävlingssekipage som inte kan komma till start vid depåchefens uppmaning kan begära timeout på 5 minuter. Timeout beviljas av Tävlingsdomaren.

TR 4:6:5

Startregler

Startsignaler

När banan är klar tänds den övre vita lampan på startgranen och startfunktionärerna kan vinka fram tävlingsekipagen. När startfunktionärerna har dirigerat bilarna till startposition och fått klartecken från förarna aktiverar de startgranen och den andra vita lampan tänds. Röd lampa tänds automatiskt och lyser mellan 0,9 - 3,9 sekunder innan den gröna lampan tänds. Start får ske när grön lampa tänds.

Alternativa ljussignal-system får användas om detta tydligt informeras om på förarmötet.

Tjuvstart

Om tävlingsekipage bryter startlinjen innan grön lampa tänts är det tjuvstart.

Tjuvstart bedöms av startfunktionär.

Om båda tävlingsekipagen tjuvstartar döms omstart direkt utan möjlighet till 5 minuters paus.

Fördröjande av start

Tävlingsekipage som fördröjer start kan få poängavdrag eller bli uteslutet (se TR 6:1:2 och TR 6:1:3).

TR 4:6:6

Avbrytande av tävling

Tävlingsekipage som vill eller måste avbryta tävling ska omgående meddela tävlingsledaren.

TR 4:6:7

Resultatlista

Preliminär resultatlista sätts upp på anslagstavlan med uppsättningstid noterad.

När protesttiden mot resultatlistan gått ut och eventuella protester behandlats ska tävlingsdomaren och resultatansvarig underteckna den. Undertecknad resultatlista kan inte ändras.

Priser

De tre främsta i varje tävlingsklass får pokal.

Poäng

Alla tävlingsekipage som för egen maskin bryter startlinjen i en tävling får 100 startpoäng. Utöver dem delas följande placeringspoäng ut:

Kvalpoäng

- 1:a 20 poäng
- 2:a 15 poäng
- 3:a 10 poäng
- 4:a 7 poäng
- 5-6 5 poäng
- 7-8 3 poäng
- 9-12 2 poäng
- 13-16 1 poäng



Finalpoäng

- 1:a 100 poäng
- 2:a 80 poäng
- 3:a 65 poäng
- 4:a 50 poäng
- 5-8 35 poäng
- 9-16 20 poäng

TR 5 MILJÖ OCH SÄKERHET

TR 5:1 Miljö

Arrangörer samt tävlande ska visa stor hänsyn till miljön. Arrangören upprättar miljöstation innehållande:

- 2 st skum, pulver eller kolsyresläckare 6 kg.
- Saneringsmedel, t ex oljeabsorberande spån, trasor eller liknande.
- Hinkar med lock till förbrukat saneringsmedel/trasor och liknande miljöfarligt avfall.
- Behållare för miljöfarliga vätskor.
- Behållare för metallskrot.
- Behållare för brännbart avfall.

All hantering av miljöskadliga kemikalier, såsom oljebyte eller tankning får endast ske i depå. Tävlingssekipage ska vara utrustade med kärl, spade, brandsläckare och miljöväska. Miljöväska ska innehålla dukar, absorptionsorm, granulat, avfallspåsar och gummihandskar, och ha en saneringskapacitet på 30 liter. Räddningspersonalen besiktar alla teams brandsläckare och miljöutrustning innan tävlingen startar.

Arrangörens miljöfunktionärer ska vara utrustade med kärl, spade, brandsläckare och miljöväska. Miljöväska ska innehålla 10 dukar, 2 absorptionsormar, 1 kudde, 5 kg granulat, 2 avfallspåsar, 1 par gummihandskar, och ha en saneringskapacitet på 45 liter.

TR 5:2 Säkerhet

Säkerhetschefen ska tillsammans med tävlingsledaren i god tid upprätta en säkerhetsplan samt telefonlista för tävlingen. Mall finns som bilaga till dessa regler, *Bilaga 6*

TR 5:2:1

Räddning och bogsering

Arrangör ska tillhandahålla:

- Ambulans med sjukvårdsutbildad personal.
- Räddningspersonal med adekvat utrustning och utbildning
- Minst två bärgningsfordon anpassade för ändamålet med kunnig personal

TR 5:2:2

Vid olycka

Om olyckan är framme är tävlingsledaren ansvarig för hur den uppkomna situationen ska hanteras. Tillsammans med övriga funktionärer ska denne vara väl förtrogen med vem som ska utföra vilka uppgifter samt krisberedskapsplanen (Bilaga 7), så att största lugn och effektivitet råder.



Tävlingsjuryn ska fylla i en olycksrapport när någon förts till sjukhus/vårdcentral och lämna den till SMDAs styrelse. Anmälan om personskada på förare gör förare via sitt konto hos www.razing.se. Anmälan om personskada på övriga personer och skador på försäkrad egendom gör arrangör via sitt konto hos www.razing.se. Om svårare olycka med personskada inträffar ska tävlingsledaren underrätta polisen. Tävlingsledare, funktionärer och arrangören ska vara polisen behjälplig i deras utredning, och inte kommentera olyckan till media eller annan.

Avbrytande av tävling:

Om en svår olycka inträffat avgör tävlingsjuryn om tävlingen ska avbrytas.

Om en olycka med dödlig utgång som är direkt kopplad till tävlingsmomentet inträffat, ska tävlingen avbrytas. Vid flerdagarsarrangemang avgör tävlingsjuryn tillsammans med polis om hela arrangemanget ska avbrytas.

Om en tävling avbryts ska tävlingsledaren underrätta SMDAs styrelse snarast, så att en eller flera i styrelsen kan assistera de ansvariga på tävlingsplatsen med råd och anvisningar om hur den uppkomna situationen bör hanteras. Polis, sjukvårdsinrättning eller präst kontaktar anhöriga. Hantering av media sköts av SMDAs pressansvarige. Vid behov av krishantering ska tävlingsledaren begära det via polis, räddningstjänst eller sjukvården.

TR 6 BESTRAFFNING, PROTEST OCH ÖVERKLAGAN

TR 6:1 Bestraffning

Tävlingsbestraffning kan utdömas oavsett om regelbrott begås med eller utan uppsåt. Förare, teammedlem, funktionär och övrig tävlingspersonal kan anmäla regelbrott.

TR 6:1:1

Varning

Tävlingsekipage eller förare kan tilldelas varning av tävlingsledaren vid regelbrott begått av förare eller annan teammedlem, som inte påverkat eller inte kunnat påverka tävlingsresultatet.

Tävlingsledaren meddelar snarast tävlingsekipage/förare sitt beslut muntligt och sätter därefter upp beslutet, med uppsättningstid angiven, på anslagstavlan.

Protest mot beslut om varning kan lämnas in inom 30 minuter efter beslutets satts upp. Protest mot utebliven varning kan lämnas in inom 30 minuter efter påstått regelbrott.

TR 6:1:2

Poängavdrag

Tävlingsekipage kan tilldelas poängavdrag av tävlingsjuryn vid regelbrott begått av förare eller annan teammedlem, som har påverkat eller hade kunnat påverka tävlingsresultatet. Samtliga tävlingspoäng som erhålls under tävlingsmomentet dras då av, "show-up"-poängen får man behålla.

Poängavdrag kan också göras om annans säkerhet åsidosatts oavsett om det påverkat eller kunnat påverka tävlingsresultatet. Då dras 50 poäng av från tävlingsekipagets totala poäng under tävlingen. Poängavdrag kan göras om varning tidigare utdelats och regelbrottet upprepas. 3 varningar under samma säsong, oavsett vad varningarna gäller, resulterar automatiskt i 100 poängs avdrag.

Kommer förare eller teamchef försent till Förarmöte får tävlingsekipaget 10 poängs avdrag.

Tävlingsjuryn ska brådskande utreda påstått regelbrott genom att prata med de inblandade och andra som kan bidra med relevanta fakta. Protokoll ska föras. Tävlingsjuryn överlägger enskilt och meddelar sen sitt beslut skriftligt till det berörda tävlingsekipaget. Beslut, med uppsättningstid angiven, sätts upp på anslagstavlan.

TR 6:1:3

Diskvalifikation



Tävlingsekipage kan diskvalificeras från tävling av tävlingsjuryn vid regelbrott begått av förare eller annan teammedlem, som faller under grov osportslighet (t ex grov ojust körning), grov åsidosättning av annans säkerhet, upprepade regelbrott som medför poängavdrag eller avvikelse från gällande tekniska regler som påverkat eller kunnat påverka resultatet.

Tävlingsjuryn ska brådska utreda påstått regelbrott genom att prata med de inblandade och andra som kan bidra med relevanta fakta. Protokoll ska föras. Tävlingsjuryn överlägger enskilt och meddelar sen sitt beslut skriftligt till det berörda tävlingsekipaget. Beslut, med uppsättningstid angiven, sätts upp på anslagstavlan.

TR 6:2 **Protest**

Förare som deltar i tävlingen kan lämna in protest mot utdelad eller utebliven varning, hur tävlingsreglerna tillämpas, tävlingsledares beslut, fordons startförbud och avslag på anmälan till tävling. Protest kan inte lämnas in mot beslut som grundas på faktafunktionärs bedömning. En protest är individuell, ska vara skriftlig och undertecknad av föraren och får lämnas in av annan teammedlem. Protestavgift 1000 SEK ska betalas vid inlämnandet av protesten. Protest och avgift lämnas till tävlingsledaren som lämnar kvitto på protestavgift.

Tidsfrist för inlämnande av protest är 30 minuter efter att händelsen blivit känd, dock senast 30 minuter efter tävlingens resultat blivit anslaget, om inte annat anges på annan plats i dessa regler.

Tävlingsjuryn fattar beslut i protestärenden och ska brådska utreda påstått regelbrott genom att prata med de inblandade och andra som kan bidra med relevanta fakta. Protokoll ska föras.

Tävlingsjuryn överlägger enskilt och meddelar sen sitt beslut skriftligt till den berörda föraren. Om tävlingsjuryn prövar saken och godkänner protesten eller om de väljer att inte pröva saken betalas protestavgiften tillbaka till föraren. Om tävlingsjuryn prövar saken och beslutar att avslå protesten tillfaller protestavgiften SMDA.

Beslut, med uppsättningstid angiven, sätts upp på anslagstavlan.

Tävlingsjuryns beslut går inte att överklaga.